Event: 第4回全国高等学校選抜アイスホッケー大会							: 苫小牧市ときわスケートセンター							Date: 平成21年8月6日(木)					S	tart:		1:30 Spectator			s: 43		Game No.:	15
Home Team (A) 江陵															Goals									Penalties				
No. Family and Give		(+BP+0	C/A) B	os Y-1	1 800	, 4	Time		Λ1	Λ2	00	Ппл				P5 P6	TNIA	I NO N	2 11	4 NE	NG	Time	No	Min		ence	Start	End
14 可知 歩		(+D) +C		K –	1 300	1	00:31		1 25		EQ	\leftarrow	F2	. F3	F4	P5 PC) IN I	I INZ IN	3 14	CVI	INO	34:08	18		CRO			36:08
42 三田村				к –		2	01:19	26	_	_	EQ	-11					h					:	10		ONO	50	34.00	30.00
11 石川 竜				= =	+-	3	02:12		2	_	_	-					H					:	+				:	:
19 廣地 伸				= -	1-	4	03:56		2 24			-	\forall				1	\setminus				:	+					
21 吉田 陽	—(A)			= -	1-	5	06:14		3 23		_	-					T	1				:	\top					1
2 中島 駿	介		[) -	-	6	07:22		22		EQ		\perp				T										:	:
25 佐々木	堂晃(C)	[) -	-	7	07:52	19		-	EQ		\perp				Ī					:	1				:	:
17 明 恵太			I	= -	T-	8	10:24	2	1 19	-	EQ			\			Ī	\perp				:	1				:	:
27 池田 将	唯		ı	= -	-	9	17:30	1	1 21	19	EQ			\								:					:	:
	一郎		I	= -	-	10	20:41	19		-	+1								\			:					:	:
23 森山 史			[) -	-	11	24:36		18		_	_		١	\							:					:	:
30 山田 優	真		[) -		12	36:55		23		EQ				1				\			:					:	:
5 泉 翔平	_			= -	-	13	37:05		2 5		EQ								\perp			:					:	:
8 大竹 博			I	= -	-	14	42:28		39		EQ				\perp				١,			:					:	:
22 松田 真				= -	-	15	48:16	17	7 27	-	EQ				'	\				\		;					:	:
39 神宮 祐	太) -	-		:													Λ		:					:	1
24 香田 健) -			1													\perp		:	1				:	:
10 花田 雄				= -	+		:													\perp \		:					:	- :
18 花田 恵	<u>佑</u>			= -	-		:									\perp	_				_	:	1				:	- :
13 中田 友				= -	-		:									$\perp \perp \setminus$	_				\	:	4				:	:
15 横地 佑) -	-		:									$\perp \perp \setminus$	_				\perp	:	4				:	:
9 境野 優	希] [) -		_	:					L	_	ш		Ш.	<u> </u>		_	_	\Box	:	丄				<u>:</u>	:
Visiting Team (B) 関フ	大一高	5										G	oals											Penal	ties		
No. Family and Give	n Name	(+BP+0	C/A) P	0S Y-1	Soc	6 #	Time		Δ1	Δ2	GS	Б1	D2	D3	DΛ	P5 P6	I NI 1	N2 N	3 N	1 N5	NA	Time	No	Min	Off	ence	Start	End
22 保坂 薫		(к –		"			/ (1	/ \/_	00	\ 	1 2	. 1 3	1 -7	1010	1	142 14	5 14	140	140	18:49			HOO		18:49	
1 横手 奎				к –	_	┢						ᠰ					╫					36:55	23	_	SLAS		-	_
24 中村 聡				5 -		╫	:					Н					Н						20		OLA	<i>,</i> ,,,	:	:
18 山城 港) -								Н	\forall				\vdash	\setminus				:	+				:	:
6 大山 竜	也			<u> </u>	+-	\vdash						1	\mathbf{L}				╁					:						
21 西野 博				<u> </u>	+	\vdash						1	+				╁	+									:	
23 芝田 堅	<u>只</u> 祐			<u> </u>	+	\vdash						1	+				╁	+									:	:
36 西尾 英	史(A)			= -	+-	╁								\setminus			1	+					+					
19 小野 聖	<u> 貴(A)</u>			= =	-	\vdash	:							\			1	+				:	+				:	
3 鷹取 伊				= -	T -	t	:							\perp			t		\ \			:	+				:	:
27 斎藤 慎				= -	T -	t	1							\perp			t		\setminus			:	+				:	
15 矢野 健	志朗			= -	1-		:					l			\		T		\top			:					:	:
10 野村 幸	生		_	= -	T-	T	:					l			1		T		1			:					:	:
29 細川 昴			I	= -	-		:								\perp				/	\ <u> </u>		:	1				:	:
				- -	-		:								\Box					\		1					:	:
			-	- -	-		:										Π			\		:	1				:	:
			-	_[-	-		:															:					:	:
				- -	-		:												1	\perp		:					:	:
				- -	-		:															:					:	:
				- -	-		:															:					:	:
			-	_ -	-		:									$\perp \mid \setminus$:					:	- :
- -			-	- -	-		:														\perp	:					:	:
Game Summary						Sav									<u> </u>	Record						_			Go		ers Chang	
Period G A:B						-			KB1	-	KB2		_	KA	_		GA.	GKE		MIP		A				Time	GKA	GKB
1 9:0	38:6	0:2	0:0		0:0	_	6 -		29		_	-	_	14			0	22	6	0:00	+					00:00		22
2 4:0	37:1	2:0	1:0		0:0	_	0 1	_	33		_	1	_	42	_	-	0	_		_						34:08		22
3 2:0	36:3	0:0	0:0	(0:0	-	3	+	34		_	-	_	irt of g			32	End of		_	3:2	2				52:59		22
OVT -	-	-	_	\perp	_	-	- -	-	_			-		neou			1n	Time			_	\dashv				60:00) –	-
GWS						-		+	-		_	1	Ga	ame	Sup	ervisor :	松	: 原	軍						\vdash	_:_		
TOTAL 15:0 111:10 2:2 1:0 0:0 Head Coarchs and Off-Ice Officials							6 4		96																\vdash	- : -		
		C -	ol		1	+	美口	4.±	:			Lima	m = :		l Ar	- +-+	I.			1	\vdash	:						
Head Coarch A: 長尾 慎一 Head Coarch B: 大内 邦弘							al Judge:		坂本 梨緒 小野崎 優								村					\vdash	- :					
						_	al Judge:									Lines		1:		i I					\vdash	- :		
Timekeeper:		集 正.					Ity Bench Atte		一小	四	正	美				Refer	ee:) I		梖				\vdash	- :		
Pnalty Timekeepe		予 康 7 本					alty Bench Atte				学					Sign.	Ref	eree:						:				
Announcer:		マ木	省十			500	orekeepei		並下	小	_	戹													┕	-:-		
Notes	v N	lo Y	'es s	ee re	evers	se si	de																					

路語の説明 大会の名称 試合の開催地(開催地の連盟)、競技場(リンク名) 試合の開催日 予定の試合開始時刻 観客入場者数 試合番号 ホームチーム名 ビジターチーム名 ビジターチーム名 選手の背番号 選手の出名に(名字、名前) BP=ゲーム・ベストプレイヤー、C=キャプテン、A=アシスタント・キャプテン 選手の出場記録 デールキーパー、D=ディフェンス、F=フォワード 選手の出場記録 デールトでプレイした場合、N=氷上でプレイしなかった場合 選手の31ート数(相手GKがセーブしたシュート数+得点数) ※ 各選手のシュート数の合計 得点順(何点目の得点) 得点順(何点目の得点) 得点運手の背番号 第2アシスト選手の背番号 第2アシスト選手の音音号 集点 トラームの滞水選手の音音号 集点 したチームの滞水選手の音番号 失点 したチームの滞水選手の音番号
試合の開催地 (開催地の連盟). 競技場 (リンク名) 試合の開催日 下定の試合開始時刻 観客入場者数 試合番号 ホールチーム名 ビジターチーム名 ビジターチーム名 選手の背番号 選手の氏名 (名字,名前) BP=ゲーム・ベストブレイヤー、C=キャプテン、A=アシスタント・キャプテン 選手の形名 (名字,名前) BP=ゲーム・ベストブレイヤー、C=キャプテン、A=アシスタント・キャプテン 選手のボジション GK=ゴールキーパー、D=ディフェンス、F=フォワード 選手の出発記録 Y=水上でブレイした場合、N-氷上でブレイしなかった場合 選手のシュート数 (相手GKがセーブしたシュート数 + 得点数) ※ 各選手のシュート数の合計 得点 順(何点目の得点) 得点 直に何高目の得点) 得点 直に何言目の背番号 第1アシスト選手の背番号 第2アシスト選手の背番号 第2アシスト選手の背番号 得点時の試合の状況 (滞水選手数の状況) EQ=同人数、+1=パワーブレイ(5:4)、+2=パワーブレイ(5:3)、 ー1=ショート/ンド(4:5)、一2=ショート/ハンド(3:5)、PS=ペナルティ・ショット、EN=エンプティネット・ゴール 得点 したチームの滞水選手の背番号 失点 したチームの滞水選手の背番号 失点 したチームの滞水選手の背番号 失真 したチームの滞水選手の背番号 反則をした時間 (レフェリーが反則を通告した時間)
試合の開催日 予定の試合開始時刻 観客入場者数 試合番号 ホームチーム名 ビジターチーム名 ビジターチーム名 選手の呼番号 選手のボジション GK=ゴールキーパー, D=ディフェンス F=フォワード 選手の出場記録 Y=氷上でブレイした場合、N=氷上でブレイしなかった場合 選手のシュート数(相手GKがセーブしたシュート数+得点数) ※ 各選手のシュート数の合計 得点順(何点目の得点) 得点した時間(累計時間) 得点 選手の背番号 第2アシスト選手の背番号 第2アシスト選手の背番号 第2アシスト選手の背番号 第2アシスト選手の背番号 第2アシスト選手の背番号 得点時の試合の状況(滞氷選手数の状況) EQ=同人数、+1=パワープレイ(5:4)、+2=パワーブレイ(5:3)、-1=ショートバンド(4:5)、-2=ショートバンド(3:5)、PS=ペナルティ・ショット、EN=エンプティネット・ゴール 得点したチームの滞氷選手の背番号 失点したチームの滞氷選手の背番号 失点したチームの滞氷選手の背番号 失点したチームの滞氷選手の背番号
予定の試合開始時刻 観客入場者数 試合番号 ホームチーム名 ビジターチーム名 選手の背番号 選手の氏名(名字、名前) BP=ゲーム・ベストプレイヤー、C=キャプテン、A=アシスタント・キャプテン 選手の形名(名字、名前) BP=ゲーム・ベストプレイヤー、C=キャプテン、A=アシスタント・キャプテン 選手の比名(名字、名前) BP=ゲーム・ベストプレイヤー、C=キャプテン、A=アシスタント・キャプテン 選手の出場記録 Y=水上でプレイした場合、N=氷上でプレイしなかった場合 選手のシュート数(相手GKがセーブしたシュート数+得点数) ※ 各選手のシュート数の合計 得点順(何点目の得点) 得点した時間(累計時間) 得点選手の背番号 第1アシスト選手の背番号 第2アシスト選手の背番号 第2アシスト選手の背番号 得点時の試合の状況(滞氷選手数の状況) EQ=同人数、+1=パワープレイ(5:4)、+2=パワープレイ(5:3)、 ー1=ショートパンド(4:5)、一2=ショートパンド(3:5)、PS=ベナルティ・ショット、EN=エンプティネット・ゴール 得点したチームの滞氷選手の背番号 失点したチームの滞氷選手の背番号 失点したチームの滞氷選手の背番号 失点したチームの滞氷選手の背番号 失点した手しの滞氷選手の背番号 反則をした時間(レフェリーが反則を通告した時間)
観客入場者数 試合番号 ホームチーム名 ピジターチーム名 選手の背番号 選手の背番号 選手の形式名(名字,名前) BP=ゲーム・ベストプレイヤー、C=キャプテン、A=アシスタント・キャプテン 選手の形式の名(名字,名前) BP=ゲーム・ベストプレイヤー、C=キャプテン、A=アシスタント・キャプテン 選手のが当ション GK=ゴールキーパー、D=ディフェンス、F=フォワード 選手の出場記録 Y=氷上でプレイした場合、N=氷上でプレイしなかった場合 選手のシュート数(相手GKがセーブしたシュート数+得点数) ※ 各選手のシュート数の合計 得点順(何点目の得点) 得点した時間(累計時間) 得点選手の背番号 第1アシスト選手の背番号 第2アシスト選手の背番号 得点時の試合の状況(滞水選手数の状況) EQ=同人数、+1=パワープレイ(5:4)、+2=パワープレイ(5:3)、 ー1=ショートパンド(4:5)、一2=ショートパンド(3:5)、PS=ペナルティ・ショット、EN=エンプティネット・ゴール 得点したチームの滞水選手の背番号 失点したチームの滞水選手の背番号 失したチームの滞水選手の背番号 反則をした時間(レフェリーが反則を通告した時間)
試合番号 ホームチーム名 ビジターチーム名 選手の背番号 選手の氏名(名字、名前) BP=ゲーム・ベストブレイヤー、C=キャプテン、A=アシスタント・キャプテン 選手の氏名(名字、名前) BP=ゲーム・ベストブレイヤー、C=キャプテン、A=アシスタント・キャプテン 選手の形ジョン GK=ゴールキーパー、D=ディフェンス、F=フォワード 選手の出りをは、Y=水上でブレイした場合、N=水上でブレイしなかった場合 選手のシュート数(相手GKがセーブしたシュート数+得点数) ※ 各選手のシュート数の合計 得点 [版[何点 目の得点] 得点 [本計算] 日本の計画号 第二アシスト選手の背番号 第1アシスト選手の背番号 第2アシスト選手の背番号 得点時の試合の状況(滞水選手数の状況) EQ=同人数、+1=パワーブレイ(5:4)、+2=パワーブレイ(5:3)、 ー1=ショートパンド(4:5)、一2=ショートパンド(3:5)、PS=ペナルティ・ショット、EN=エンプティネット・ゴール 得点 レモデームの滞水選手の背番号 失点 したチームの滞水選手の背番号 反則をした時間(レフェリーが反則を通告した時間)
ホームチーム名 ビジターチーム名 選手の背番号 選手の背番号 選手のボジション GK=ゴールキーパー、D=ディフェンス、F=フォワード 選手の出場記録 Y=氷上でブレイした場合、N=氷上でブレイしなかった場合 選手のシュート数(相手GKがセーブしたシュート数+得点数) ※ 各選手のシュート数の合計 得点順(何点目の得点) 得点した時間(累計時間) 得点退手の背番号 第2アシスト選手の背番号 第2アシスト選手の背番号 第2アシスト選手の背番号 得点時の試合の状況(滞氷選手数の状況) EQ=同人数、+1=パワープレイ(5:4)、+2=パワーブレイ(5:3)、-1=ショートバンド(4:5)、-2=ショートバンド(3:5)、PS=ペナルティ・ショット、EN=エンブティネット・ゴール 得点したチームの滞氷選手の背番号 失点したチームの滞氷選手の背番号 失点したチームの滞氷選手の背番号 矢則をした時間(レフェリーが反則を通告した時間)
ビジターチーム名 選手の背番号 選手の所著名 選手の氏名(名字、名前) BP=ゲーム・ベストプレイヤー、C=キャプテン、A=アシスタント・キャプテン 選手の氏名(名字、名前) BP=ゲーム・ベストプレイヤー、C=キャプテン、A=アシスタント・キャプテン 選手の出場記録 Y=氷上でプレイした場合、N=氷上でプレイしなかった場合 選手のシュート数(相手GKがセーブしたシュート数 + 得点数) ※ 各選手のシュート数の合計 得点順(何点目の得点) 得点した時間(累計時間) 得点 近天時間(累計時間) 得点選手の背番号 第1アシスト選手の背番号 第2アシスト選手の背番号 得点時の試合の状況(滞氷選手数の状況) EQ=同人数、+1=パワープレイ(5:4)、+2=パワープレイ(5:3)、 ー1=ショートパンド(4:5)、一2=ショートパンド(3:5)、PS=ベナルティ・ショット、EN=エンプティネット・ゴール 得点したチームの滞氷選手の背番号 失点したチームの滞氷選手の背番号 失点したチームの滞氷選手の背番号 矢直した手の背番号 反則をした時間(レフェリーが反則を通告した時間)
選手の背番号 選手の氏名(名字,名前) BP=ゲーム・ベストプレイヤー、C=キャプテン、A=アシスタント・キャプテン 選手の氏名(名字,名前) BP=ゲーム・ベストプレイヤー、C=キャプテン、A=アシスタント・キャプテン 選手の出多い。
選手の氏名(名字、名前) BP=ゲーム・ベストプレイヤー、C=キャプテン、A=アシスタント・キャプテン 選手のボジション GK=ゴールキーパー、D=ディフェンス F=フォワード 選手の出場記録 Y=氷上でプレイした場合、N=氷上でプレイしなかった場合 選手のシュート数(相手GKがセーブしたシュート数+得点数) ※ 各選手のシュート数の合計 得点順(何点目の得点) 得点原(何点目の得点) 得点選手の背番号 得点選手の背番号 第2アシスト選手の背番号 得点時の試合の状況(滞氷選手数の状況) EQ=同人数、+1=パワープレイ(5:4)、+2=パワープレイ(5:3)、 ー1=ショートバンド(4:5)、一2=ショート/ンド(3:5)、PS=ベナルティ・ショット、EN=エンプティネット・ゴール 得点 レチームの滞氷選手の背番号 失点したチームの滞氷選手の背番号 反則をした時間(レフェリーが反則を通告した時間)
選手のポジション GK=ゴールキーパー、D=ディフェンス、F=フォワード 選手の出場記録 Y=氷上でプレイした場合、N=氷上でプレイしなかった場合 選手のシュート数(相手GKがセーブしたシュート数 + 得点数) ※ 各選手のシュート数の合計 得点順(何点目の得点) 得点した時間(累計時間) 得点選手の背番号 第1アシスト選手の背番号 第2アシスト選手の背番号 得点時の試合の状況(滞氷選手数の状況) EQ=同人数、+1=パワープレイ(5:4)、+2=パワーブレイ(5:3)、 -1=ショートパンド(4:5)、-2=ショートパンド(3:5)、PS=ペナルティ・ショット、EN=エンプティネット・ゴール 得点したチームの滞氷選手の背番号 失点したチームの滞氷選手の背番号 矢則をした時間(レフェリーが反則を通告した時間)
選手の出場記録 Y=氷上でブレイした場合、N=氷上でブレイしなかった場合 選手のシュート数(相手GKがセーブしたシュート数+得点数) ※ 各選手のシュート数の合計 得点順(何点目の得点) 得点[(何点目の得点) 得点[選手の背番号 第1アシスト選手の背番号 第2アシスト選手の背番号 第2アシスト選手の背番号 得点時の試合の状況(滞氷選手数の状況) EQ=同人数、+1=パワーブレイ(5:4)、+2=パワーブレイ(5:3)、 ー1=ショートパンド(4:5)、一2=ショートパンド(3:5)、PS=ペナルティ・ショット、EN=エンプティネット・ゴール 得点したチームの滞氷選手の背番号 失点したチームの滞氷選手の背番号 失点したチームの滞氷選手の背番号 反則をした時間(レフェリーが反則を通告した時間)
選手の出場記録 Y=氷上でブレイした場合、N=氷上でブレイしなかった場合 選手のシュート数(相手GKがセーブしたシュート数+得点数) ※ 各選手のシュート数の合計 得点順(何点目の得点) 得点[(何点目の得点) 得点[選手の背番号 第1アシスト選手の背番号 第2アシスト選手の背番号 第2アシスト選手の背番号 得点時の試合の状況(滞氷選手数の状況) EQ=同人数、+1=パワーブレイ(5:4)、+2=パワーブレイ(5:3)、 ー1=ショートパンド(4:5)、一2=ショートパンド(3:5)、PS=ペナルティ・ショット、EN=エンプティネット・ゴール 得点したチームの滞氷選手の背番号 失点したチームの滞氷選手の背番号 失点したチームの滞氷選手の背番号 反則をした時間(レフェリーが反則を通告した時間)
選手のシュート数(相手GKがセーブしたシュート数 + 得点数) ※ 各選手のシュート数の合計 得点順(何点目の得点) 得点した時間(累計時間) 得点選手の背番号 第1アシスト選手の背番号 第2アシスト選手の背番号 得2アシスト選手の背番号 得点時の試合の状況(滞水選手数の状況) EQ=同人数、+1=パワーブレイ(5:4)、+2=パワーブレイ(5:3)、 ー1=ショートパンド(4:5)、一2=ショートパンド(3:5)、PS=ペナルティ・ショット、EN=エンプティネット・ゴール 得点したチームの滞水選手の背番号 失点したチームの滞水選手の背番号 失点したチームの滞水選手の背番号 反則をした時間(レフェリーが反則を通告した時間)
得点順(何点目の得点) 得点退氏時間(累計時間) 得点選手の背番号 第1アシスト選手の背番号 第2アシスト選手の背番号 得点時の試合の状況(滞外選手数の状況) EQ=同人数、+1=パワープレイ(5:4)、+2=パワーブレイ(5:3)、 -1=ショートバンド(4:5)、-2=ショート/Vンド(3:5)、PS=ペナルティ・ショット、EN=エンプティネット・ゴール 得点したチームの滞氷選手の背番号 失点したチームの滞氷選手の背番号 反則をした時間(レフェリーが反則を通告した時間)
得点 した時間 (累計時間) 得点 選手の背番号 第1アシスト選手の背番号 第2アシスト選手の背番号 得点時の試合の状況 (滞外選手数の状況) EQ=同人数、+1=パワープレイ(5:4)、+2=パワーブレイ(5:3)、 -1=ショートバンド(4:5)、-2=ショートバンド(3:5)、PS=ペナルティ・ショット、EN=エンプティネット・ゴール 得点 したチームの滞氷選手の背番号 失点 したチームの滞氷選手の背番号 反則をした時間 (レフェリーが反則を通告した時間)
得点選手の背番号 第1アシスト選手の背番号 第2アシスト選手の背番号 得点時の試合の状況(滞水選手数の状況) EQ=同人数、+1=パワーブレイ(5:4)、+2=パワーブレイ(5:3)、 ー1=ショートパンド(4:5)、一2=ショートパンド(3:5)、PS=ペナルティ・ショット、EN=エンプティネット・ゴール 得点したチームの滞水選手の背番号 失点したチームの滞水選手の背番号 反則をした時間(レフェリーが反則を通告した時間)
第1アシスト選手の背番号 第2アシスト選手の背番号 得点中の試合の状況(滞水選手数の状況) EQ=同人数、+1=パワーブレイ(5:4)、+2=パワーブレイ(5:3)、 -1=ショートハンド(4:5)、-2=ショートハンド(3:5)、PS=ペナルティ・ショット、EN=エンブティネット・ゴール 得点したチームの滞水選手の背番号 失点したチームの滞水選手の背番号 反則をした時間(レフェリーが反則を通告した時間)
第2アシスト選手の背番号 得点時の試合の状況(滞水選手数の状況) EQ=同人数、+1=パワーブレイ(5:4)、+2=パワーブレイ(5:3)、 ー1=ショート/ンド(4:5)、ー2=ショート/シド(3:5)、PS=ペナルティ・ショット、EN=エンブティネット・ゴール 得点したチームの滞水選手の背番号 失点したチームの滞水選手の背番号 反則をした時間(レフェリーが反則を通告した時間)
得点時の試合の状況(滞外選手数の状況) EQ=同人数, +1=パワープレイ(5:4), +2=パワーブレイ(5:3), -1=ショート//ンド(4:5), -2=ショート//ンド(3:5), PS=ペナルティ・ショット, EN=エンブティネット・ゴール 得点したチームの滞氷選手の背番号 失点したチームの滞氷選手の背番号 反則をした時間(レフェリーが反則を通告した時間)
- 1 = ショートハンド(4:5)、- 2=ショートハンド(3:5)、PS=ペナルティ・ショット、EN=エンブティネット・ゴール 得点 レたチームの滞水選手の背番号 失点 レたチームの滞水選手の背番号 反則をした時間 (レフェリーが反則を通告した時間)
得点したチームの滞氷選手の背番号 失点したチームの滞氷選手の背番号 反則をした時間(レフェリーが反則を通告した時間)
失点したチームの滞氷選手の背番号 反則をした時間(レフェリーが反則を通告した時間)
反則をした時間(レフェリーが反則を通告した時間)
● PDAT (
反則をした選手の背番号(代行選手にはTと背番号を、チーム・オフィシャルにはTを記入)
反則の分数(2, 5, 10, 20, 25, ただしペナルティ・ショットはOまたはPSを記入)
反則内容(反則名の略語) ※ 右記の略語表を参照のこと
反則の計時を開始した時間
反則の計時を終了した時間
ピリオド(1, 2, 3, OVT=オーバータイム、GWS=ゲーム・ウィニング・ショット)
各項目の合計
各ピリオドの得点 数 (A=ホームチーム、B=ビジターチーム)
各ピリオドのシュート数(相手GKがセーブしたシュート数+得点数)(A=ホームチーム、B=ビジターチーム)
各ピリオドの反 則 分数(A=ホームチーム、B=ビジターチーム)
各ピリオドのパワープレイ・ゴール数 (A=ホームチーム、B =ビ ジターチーム)
各ピリオドのショートハンド・ゴール数 (A=ホームチーム、B=ビ ジターチーム)
ホームチームの第1(先発した)ゴールキーパーのセーブ数(各ピリオドごと)
ピジターチームの第2(交代した)ゴールキーパーのセーブ数(各ピリオドごと)
ピジターチームの第1(先発した)ゴールキーパーのセーブ数(各ピリオドごと)
ビジターチームの第2(交代した)ゴールキーパーのセーブ数(各ピリオドごと)
ホームチームのゴールキーパーの背番号 ※ 上段:第1(先発した)ゴールキーパーの背番号
ビジターチームのゴールキーパーの背番号 ※ 上段:第1(先発した)ゴールキーパーの背番号
各ゴールキーパーの滞氷時間の合計
各ゴールキーパーの失点数の合計
実際の試合開始時刻
実際の試合終了時刻
ホームチームが30秒間のタイムアウトをとった時間
ビジターチームが30秒間タイムアウトをとった時間
ゲーム・スーパーバイザーの氏名
ゴールキーパーが交代した時間
ボルン・ハーがストゥンと呼ば ボルンたホームチームのゴールキーパーの背番号 ※ 滞氷していない場合は 一を記入
滞氷したビジターチームのゴールキーパーの背番号 ※ 滞氷していない場合は一を記入
ホームチームの監督(ヘッドコーチ)の氏名
ピジターチームの監督(ヘッドコーチ)の氏名
とフォーテームの監督(ペクトコーテ)の氏名 タイムキーパーの氏名
ペナルティ・タイムキーパーの氏名
アナウンサーの氏名
ゴール・ジャッジの氏名
ペナルティ・ベンチ・アテンダントの氏名
スコアキーパーの氏名
ラインズマンの氏名
レフェリーの氏名
レフェリーの署名(サイン)
ゲーム・ウィニング・ショットを行うホームチーム選手の背番号(先攻の場合は*Aと表記)
ゲーム・ウィニング・ショットを行うビジターチーム選手の背番号(先攻の場合は*Bと表記)
ゲーム・ウィニング・ショットを受けるホームチーム・ゴールキーパーの背番号
ゲーム・ウィニング・ショットを受けるビジターチーム・ゴールキーパーの背番号
ゲーム・ウィニング・ショットを行った時点の得点数(ホームチームの得点数:ビジターチームの得点数)

Abbreviations	Explanations of penalty abbreviations:	
ABUSE	Abuse of officials	01
AD-EQ	Measurement of equipment	02
ATITUDE	Atitude of captain or alternate captain	03
BD-CK	Body checking (women only)	04
BENCH	Bench minor penalty	05
BLOOD	Prevention of infection by blood	06
BOARD	Boarding	07
BR-ST	Broken stick	08
BUTT-E	Butt-ending	09
CH-PL	Infingement of change of players	10
CHARG	Charging	11
CHE-B	Checking from behind	12
CHE-H	Checking to the head and neck	13
CLIPP	Clipping	14
CROSS	Cross-checking	15
DELAY	Delaying the game	16
DIS-N	Goal being diliberately dislodged	17
ELBOW	Elbowing	18
EQ-INF	Equipment infraction	19
EX-RP	Excessive roughness	20
FAL-P	Falling on the puck	21
FISTI	Fisticuffs	22
GA-MI	Game misconduct penalty	23
	- beyond the red center line	24
GK-PEN	- to bench during the stoppage of play	25
GR-F LIN	- leaving the crease during an altercation	26
	- dropping the puck on goal netting	27
HAND-P	Hand pass	28
H-BUT	Head butting	29
HI-ST	High sticking	30
HOLD	Holding	31
HOOK	Hooking	32
HO-ST	Holding the stick	33
INTRF	Interference	34
INT-S	Interference with spectators	35
KICK	Kicking	36
KNEE	Kneeing	37
	Leaving the player/penalty bench	38
L-BCH	Leaving the bench during an altercation	39
	Team officials leaving the bench	40
MATCH	Match penalty	41
MISC	Misconduct	42
OTHER	Harassing Offences	43
REFUS	Refusing to strat play	44
ROUGH	Roughing	45
SLASH	Slashing	46
SPEAR	Spearing	47
THR-ST	Throwing the stick or any other object	48
TOO-M	Too many players on the Ice	49
TRIP	Tripping	50
UN-SP	Diving	51

Goalkeeper Changes

Obalkeepel Changes												
Time	GKA	GKB										
:												
:												
:												
:												
:												
:												

Game Winning Shots

Α	В	GKA	GKB	GF:GA	А	В	GKA	GKB	GF:GA	Α	В	GKA	GKB	GF:GA	А	В	GKA	GKB	GF:GA	Α	В	GKA	GKB	GF:GA

Notes:	